|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_24\_04 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | GS\_MW\_04 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.08(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 곽인섭[출], 김서연[출], 박규리[출], 박준오[출], 양도겸[출], 윤태윤[출], 은동혁[출], 정하윤[출] |
| 교육내용 | 1. 간단한 줌 사용법(원격제어, 화면분활)에 대해 알아보기 2. 초성퀴즈로 아이스브레이킹 후 자기 소개하기 3. ESG의 개념과 활용 예시에 대해 알아보기 4. SW와 코딩에 대해 알아보기 5. 엔트리 작품 만들기에서 오브젝트와 배경 추가 후 저장하는 법 익히기 |
| 특이사항 | 특이 사항 없음(usb 단자 다 갖고 있음) |

양식의 맨 아래